



# Ville de Bedford

## **Budget 2017**

2017 marque la fin de l'application des taxes spéciales reliées au règlement d'emprunt n°573, mis en place pour le financement de l'usine de filtration et du réservoir d'eau potable.

Dans ce contexte, le Conseil municipal de la Ville de Bedford a choisi d'augmenter le taux de taxe foncière résidentielle de 0,03 \$/100 \$. Ainsi, le taux de base passe de 0,90 \$/100 \$ d'évaluation à 0,93 \$/100 \$ d'évaluation. Certains ajustements ont été nécessaires pour les autres taux de taxes afin de respecter les dispositions de la Loi sur la fiscalité municipale. Cependant, le taux de taxes commerciales reste identique et le taux industriel a été arrondi à 2,32 \$/100 \$. Les taxes d'eau potable et d'eaux usées ont augmenté respectivement de 5 \$. Une nouvelle taxe spéciale de 4\$ la porte est mise en place afin de financer le plan de communication pour le futur service de gestion des matières organiques putrescibles. Pour sa part, les taxes pour la gestion des matières résiduelles et la vidange des fosses septiques restent inchangées.

Malgré l'augmentation du taux de taxation et de certaines taxes de services, le compte global de taxes, pour une maison de valeur moyenne, est réduit de 3,3%. Le Conseil municipal a voulu maintenir un taux de taxe compétitif tout en souhaitant améliorer le niveau de service offert aux citoyens.

Pour ce faire, les dépenses de l'administration générales ont été augmentées de 20 %. Ainsi, le conseil est heureux d'avoir été en mesure de limiter à 1,92 % l'augmentation des dépenses courantes d'opérations de la Ville de Bedford pour 2017 par rapport à 2016, soit pour un montant de 4 512 534 \$. Le budget total, incluant les remboursements de la dette et les dépenses en immobilisations, se chiffre à 5 137 203 \$, soit 1,75% de moins que l'an passé.

Bien qu'il y ait une amélioration substantielle des revenus issus des services offerts, les élus municipaux ont dû s'approprier une partie des surplus accumulés afin d'équilibrer le budget, soit une somme de 302 120 \$. À la fin de l'année 2016, la dette de la Ville de Bedford se situe à 3 618 300 \$, soit 18,4 % de ses actifs.

Le Conseil municipal entend investir près de 5 millions de dollars en 2017. Près de 3 millions seront affectés à la mise à niveau du système de réfrigération de l'aréna. Un million a été estimé pour l'agrandissement de la caserne et un autre million pour l'amélioration des infrastructures, parcs et espaces verts, stationnements et bâtiments publics.

**Le financement de ces travaux se fera avec :**

- 2,75 millions dollars en subvention ;
- Un prêt de près de 1,5 million ;
- 260 000 \$ du fonds général ;
- Autres financements

**Pour sa part, l'année 2016 devrait se terminer avec un surplus. Rappelons la décision prise par le conseil, l'an passé, d'utiliser 347 561 \$ du surplus pour équilibrer son budget 2016. Ce montant ne sera donc pas utilisé.**

**Finalement, le conseil maintient le mandat assigner à l'administration municipale de réviser ses méthodes de fonctionnement en général et d'implanter, dans la mesure du possible, des manières de faire plus vertes et plus économiques dans l'utilisation de certains équipements.**

**Bien à vous,**

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Yves Lévesque', is written over a faint, light blue circular stamp or watermark.

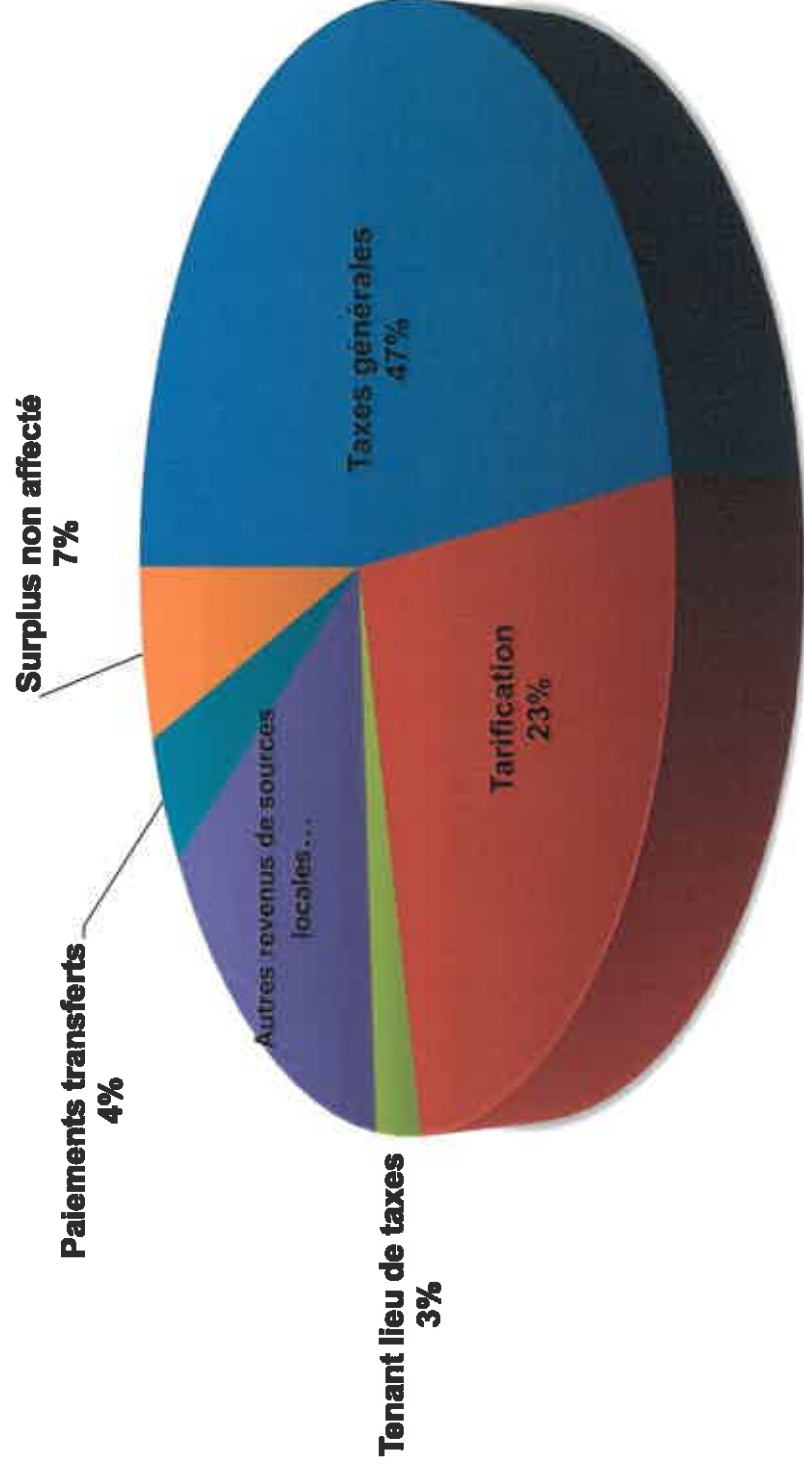
**Yves Lévesque, maire**

## Revenus budget 2017

Département	Montant
Taxes générales	2 457 550 \$
Tarifification	1 206 056 \$
Tenant lieu de taxes	136 000 \$
Autres revenus de sources locales	811 178 \$
Paiements transferts	224 300 \$
Surplus non affecté	302 119 \$

**Total: 5 137 203\$**

## Revenus



## Dépenses 2017

Département	Montant
Gestion financière	809 379 \$
Sécurité publique	641 236 \$
Voirie municipale	563 414 \$
Eau potable	653 011 \$
Eaux usées	305 780 \$
Matières résiduelles	402 604 \$
Aménagement, urbanisme et promotion économique	218 246 \$
Activités	828 105 \$
Intérêts et frais de banque	90 759 \$
Remboursement capital	357 398 \$
Actifs immobilisés	267 271 \$

**Total 5 137 203\$**

## Dépenses

